

# CASBEE®-建築(新築)

# 評価結果

■使用評価マニュアル: CASBEE-建築(新築)2014年版 | 使用評価ソフト: CASBEE-BD\_NC\_2014(v.1.0)

1-1 建物概要		1-2 外観	
建物名称	医療法人養和会新西棟改築工事	階数	地上4F
建設地	鳥取県米子市上後藤3-5-1	構造	S造
用途地域	都市計画区域内市街化区域	平均居住人員	70 人
気候区分	6地域	年間使用時間	8,760 時間/年
建物用途	病院	評価の段階	実施設計段階評価
竣工年	2015年5月 予定	評価の実施日	2014年6月23日
敷地面積	19,889 m <sup>2</sup>	作成者	山崎倫子
建築面積	1,179 m <sup>2</sup>	確認日	2014年6月24日
延床面積	3,711 m <sup>2</sup>	確認者	羽子田靖彦

### 2-1 建築物の環境効率(BEEランク&チャート)

**BEE = 1.1** ★★★★★

S: ★★★★★ A: ★★★★★ B+: ★★★★★ B: ★★★★★ C: ★★★★★

### 2-2 ライフサイクルCO<sub>2</sub>(温暖化影響チャート)

★☆☆☆☆ 30% ☆☆☆☆☆ 60% ☆☆☆☆☆ 80% ☆☆☆☆☆ 100% ☆☆☆☆☆ 100%超: ☆

標準計算

①参照値	230	100%
②建築物の取組み	138	54%
③上記+②以外の	92	54%
④上記+	46	54%

このグラフは、LR3中の「地球温暖化への配慮」の内容を、一般的な建物(参照値)と比べたライフサイクルCO<sub>2</sub>排出量の目安で示したものです

### 2-3 大項目の評価(レーダーチャート)

### 2-4 中項目の評価(バーチャート)

**Q のスコア = 2.6**

#### Q1 室内環境

Q1のスコア= 2.7

音環境	2.6
温熱環境	2.4
光・視環境	3.0
空気質環境	3.0

#### Q2 サービス性能

Q2のスコア= 3.0

機能性	3.1
耐用性	3.0
対応性	2.8

#### Q3 室外環境(敷地内)

Q3のスコア= 2.1

生物環境	1.0
まちなみ	3.0
地域性	2.0

**LR のスコア = 3.5**

#### LR1 エネルギー

LR1のスコア= 4.4

建物外皮の	5.0
自然エネ	3.0
設備システ	5.0
効率的	3.0

#### LR2 資源・マテリアル

LR2のスコア= 2.7

水資源	3.4
非再生材料の	2.5
汚染物質	3.0

#### LR3 敷地外環境

LR3のスコア= 3.2

地球温暖化	4.8
地域環境	1.9
周辺環境	3.0

3 設計上の配慮事項		
<b>総合</b>	注) 設計における総合的なコンセプトを簡潔に記載してください。 設備システムの高効率化を図り、エネルギー使用量の削減に努めている。	<b>その他</b>
<b>Q1 室内環境</b>	注) 「Q1 室内環境」に対する配慮事項を簡潔に記載してください。 ゾーンごとにパッケージエアコンを採用。 ベッド単位で照明の制御が可能。	<b>Q2 サービス性能</b>
<b>LR1 エネルギー</b>	注) 「LR1 エネルギー」に対する配慮事項を簡潔に記載してください。 外気に接する外壁・屋根に適切な断熱材を施して外皮性能に配慮。	<b>Q3 室外環境(敷地内)</b>
		注) 「Q3 室外環境(敷地内)」に対する配慮事項を簡潔に記載してください。 既存建物や景観に調和したデザインとしている。
		<b>LR3 敷地外環境</b>
		注) 「LR3 敷地外環境」に対する配慮事項を簡潔に記載してください。 ライフサイクルCO <sub>2</sub> 排出率が54%となっている。

■CASBEE: Comprehensive Assessment System for Built Environment Efficiency (建築環境総合性能評価システム)  
 ■Q: Quality (建築物の環境品質)、L: Load (建築物の環境負荷)、LR: Load Reduction (建築物の環境負荷低減性)、BEE: Built Environment Efficiency (建築物の環境効率)  
 ■「ライフサイクルCO<sub>2</sub>」とは、建築物の部材生産・建設から運用、改修・解体廃棄に至る一生の間の二酸化炭素排出量を、建築物の寿命年数で除した年間二酸化炭素排出量のこと  
 ■評価対象のライフサイクルCO<sub>2</sub>排出量は、Q2、LR1、LR2中の建築物の寿命、省エネルギー、省資源などの項目の評価結果から自動的に算出される